

000111101001010100111101000010010111010010

11010101010111010000410000101001010010010100001011010010101400001111101001010100111101000010010111010010

010010111010010

DISEÑO DE PÁGINAS WEB

ING. CIP EDGAR CRUZ



11010101010111010000410000101001010010010100001

001010100111101000010010111010010

0410000101001010010010100001011010010101400001111101001010100111101000010010111010010

¿Qué es?

- Es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes, y muchas otras cosas, adaptada para la llamada WWW.



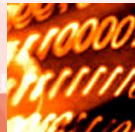
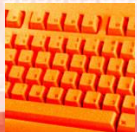
Páginas Estáticas vs Dinámicas

Páginas Web Estáticas

Son páginas enfocadas principalmente a mostrar una información permanente, se crean mediante el lenguaje HTML, que NO permite grandes libertades para crear efectos o funcionalidades más allá de los enlaces, pero que haciendo uso de otros recursos se pueden obtener muy buenos resultados llegando a ser páginas muy similares a las dinámicas en cuando a su visualización se refiere.

Páginas Web Dinámicas

Se construyen haciendo uso de otros lenguajes de programación, siendo el más utilizado de todos el PHP, con lo cual podemos definir las funciones y características que se deben cumplir de acuerdo a nuestras necesidades. Estas permiten la creación de aplicaciones dentro de la propia Web, ofrecen también una mayor interactividad con los usuarios que la visiten.



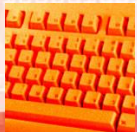
Otros Conceptos

- Página Web
- Sitio Web
- Portal Web



Consideraciones a tener

1. Tener claro lo que queremos mostrar y como lo queremos mostrar a nuestros usuarios o clientes. (web -> “imagen” de nuestra empresa).
2. Fácil diseño menús y submenús (no más de 3).
3. Con nombres de secciones lógicas que ayuden al usuario y a los buscadores (url´s).
4. Con contenidos en formato texto con títulos y partes relevantes en negrita. contenidos innovadores, no copiar de otras webs.
5. Con imágenes usar nombres concretos de lo que referencian (no img001.jpg). a los buscadores les gusta lo “entendible para personas”
6. De poco peso. google penaliza las webs que cargan lento.
7. Comodidad a la hora de incluir los contenidos en nuestra web.
8. Eficacia y rapidez a la hora de montar nuestra web.
9. Evitar tener información duplicada o errónea (espacio en el servidor).
10. Parametrizar el volumen de crecimiento de opciones de la web.



Estructurar la Web en Papel



010010111010010

01001111010

00010100001

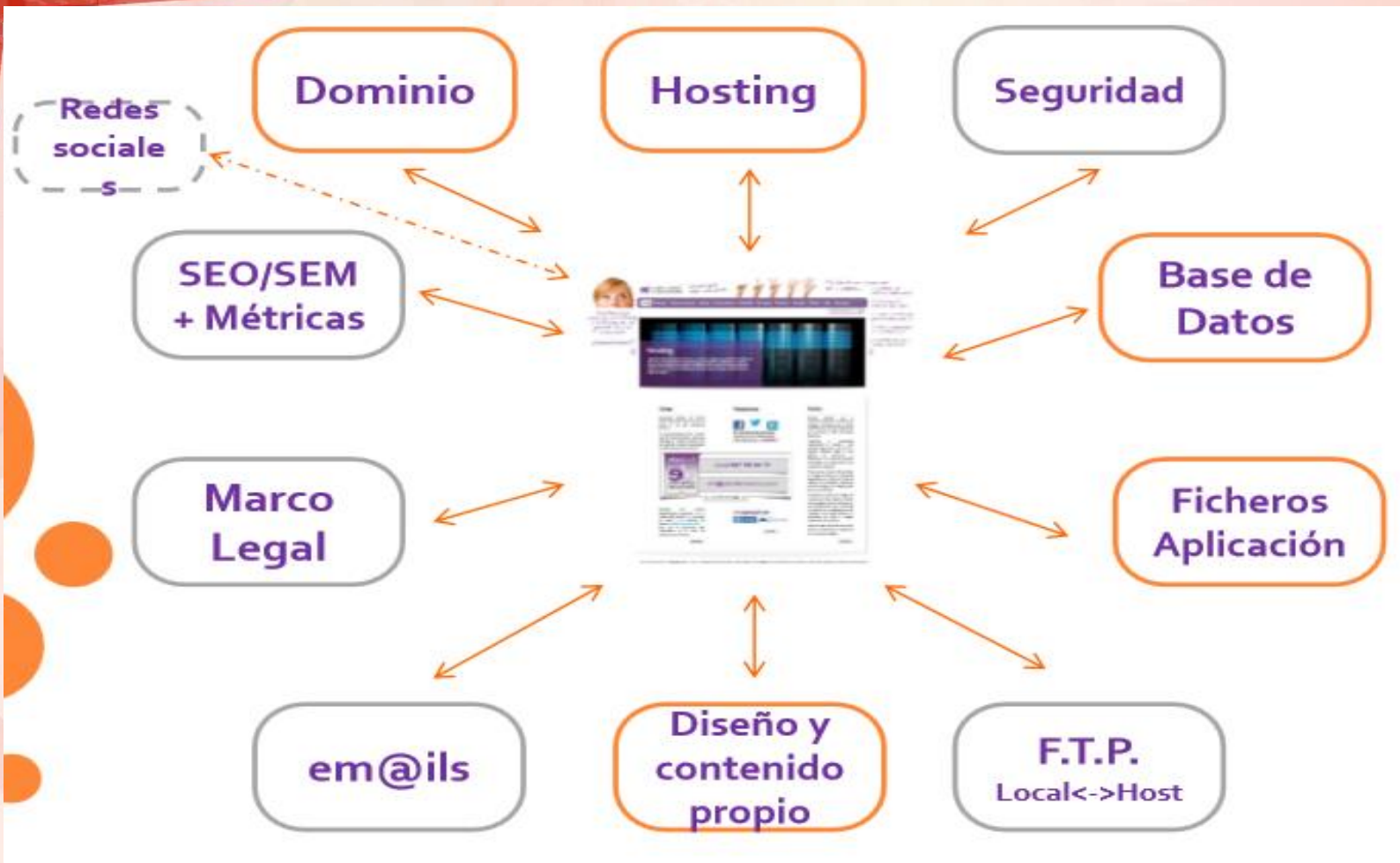
00101010000

001000111101000010010111010010

04



La Web y su entorno



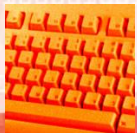
HTML – JAVASCRIPT - CSS



HTML

- Hyper Text Markup Language .
- Lenguaje basado en texto utilizado para la definición de hipertexto.
- Utilizado para la definición de formatos.

```
<html>
  <header>
    <title>Mi Primera Página Web</title>
    <LINK href="Styles.css" type="text/css" rel="stylesheet">
    <script language="javascript" src="menú.js"></script>
  </header>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```



JAVASCRIPT

- Las páginas Web que solo cuentan con HTML son páginas estáticas con poco contenido y poca interacción con el usuario.
- JavaScript es un lenguaje interpretado que se ejecuta en el navegador o en algún motor de ejecución de scripts.
- No es estándar en todos los navegadores.

```
<script type="text/javascript" language="javascript">
  var _operacion = '+';
  var _numero1 = 1000;
  var _numero2 = 100;
  var _result;
  switch (_operacion)
  {
    case '+':
      _result = _numero1 + _numero2;
      break;
    case '-':
      _result = _numero1 - _numero2;
      break;
    case '*':
      _result = _numero1 * _numero2;
      break;
    case '/':
      _result = _numero1 / _numero2;
      break;
  }
  var _isvalid = _result > 0?true:false;
  if (_isvalid)
    alert(_result);
</script>
```



CSS

- Es un lenguaje usado para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML
- La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación.

```
<!DOCTYPE  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>RA  
<LINK REV  
<META NAM
```

HTML

+

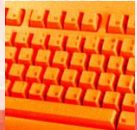


CSS

=



Web Page

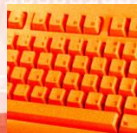


HTML5



Novedades de HTML5

Las novedades que propone html5 en diseño web son, etiquetas **canvas 2D y 3D**, audio, vídeo con codecs destinados a la mejora de archivos multimedia; la mejora de conjuntos de datos, tales como **Datagrid, Details, Menu y Command**, en el que la gestión de estos archivos se verá mejorada para su filtración, orden y ocultamiento; En html podemos destacar nuevas formas de movimientos de datos, sin precisar de **Javascript**; Nuevos visores destinados a fórmulas matemáticas y gráficos vectoriales (**MathML, SVG...**); Y por último, como principales novedades de html5, **Drag & Drop**, que sirve para arrastrar elementos dentro de los formularios.



CMS



000111101001010100111101000010010111010010

1101010101011101000041000010100101001001010000101101001010140000111101001010100111101000010010111010010

010010111010010

100111101000010010111010010

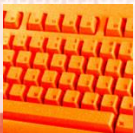
11010101010111010000410000101001010010010100001

01010100111101000010010111010010

041000010100101001001010000101101001010140000111101001010100111101000010010111010010

¿Que es un gestor de contenidos?

- Es un programa informático que permite crear una estructura de soporte (framework) para la creación y administración de contenidos, principalmente en páginas web, por parte de los administradores, editores, participantes y demás usuarios.



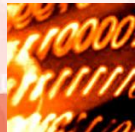
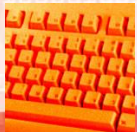
Funciones esenciales de los CMS

- Creación de contenido
- Gestión de contenido
- Publicación
- Presentación



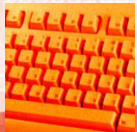
Utilidad de los CMS

- Inclusión de nuevas funcionalidades en el web.
- Mantenimiento de gran cantidad de páginas.
- Reutilización de objetos o componentes.
- Páginas interactivas.
- Cambios del aspecto de la web
- Consistencia de la web.
- Control de acceso.



Tipos de CMS

- **eCommerce:** Son Sitios web para comercio electrónico. Ejemplo: **osCommerce**
- **Portal:** Sitio web con contenido y funcionalidad diversa que sirve como fuente de información o como soporte a una comunidad. Ejemplos: **PHPNuke, Postnuke, Joomla, Drupal, Plone.**
- **Galería:** Permite administrar y generar automáticamente un portal o sitio web que muestra contenido audiovisual, normalmente imágenes. Ejemplo: **Gallery.**
- **e-Learning:** Sirve para la enseñanza de conocimientos. Los usuarios son los profesores y estudiantes, tenemos aulas virtuales donde se ponen a disposición el material del curso,.... La publicación de un contenido por un profesor es la puesta a disposición de los estudiantes, en una aula virtual, de ese contenido. Ejemplo: **Moodle.**
- **Publicaciones digitales:** son plataformas especialmente diseñadas teniendo en cuenta las necesidades de las publicaciones digitales, tales como periódicos, revistas, etc. Ejemplo: **ePrints.**



WORDPRESS



000111101001010100111101000010010111010010

1101010101011101000041000010100101001001010000101101001010140000111101001010100111101000010010111010010

010010111010010

1100111101000010010111010010

11010101010111010000410000101001010010010100001

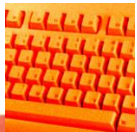
001010100111101000010010111010010

041000010100101001001010000101101001010140000111101001010100111101000010010111010010

Introducción a Wordpress

¿Qué es?

- (C.M.S). Sistema de gestión de contenidos.
- Licencia gratuita.
- En constante expansión y evolución de versiones.
- El 14,7 % de todas las páginas web existentes en internet.
- Gran comunidad de desarrolladores y ayuda online.
- Back-office.
- Front-end.



¿Para que sirve Wordpress?



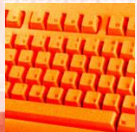
¿Qué necesito instalar?

Un Servidor Local.

- Apache
- PHP
- MySQL
- PhpMyAdmin

Compilados:

- Xampp
- Vertrigo
- Wamp



PASEMOS A LA PRÁCTICA

